Documento

Entregable1-Joan-Bernat

GAME OBJECT

**Esfera**→ Localizada en: el centro del cuerpo, lateral de los pies, puntas de las metralletas, botones traseros.

**Cilindros de escala Dif (1,1,1)** → Llamados como circuito, situados como juntas de las extremidades y cuello.

**Cubo de rotación Dif (0,0,0)** → Llamados como metralletas, y situados en la parte lateral superior del cuerpo.

**Capusla** → situadas en los ojos y en los botones traseros.

TEXTURA

**Transparencia**→ Situada en el material de ojos y esfera central, tintada de color amarillo.

**Color** → cualquiera de las texturas son diferentes al blanco.

**Textura**→ Todos los materiales llevan una textura, excepto el material llamado interruptor.